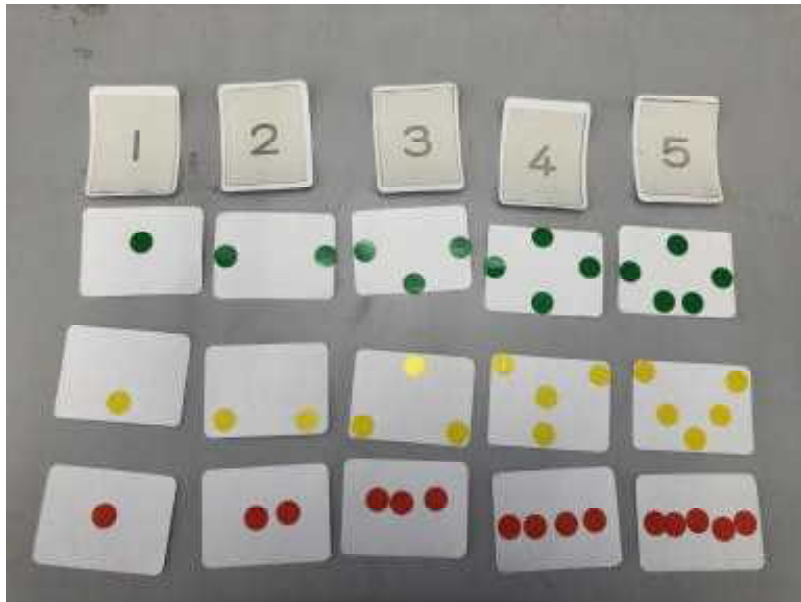


教材教具および題材	学部	授業名・集団名 (主たる教科領域)	執筆者
点あそびカード	高	合科 Ⅱグループ (数学)	中島真右美



<ねらい>

- ・遊びを通して1～5までの数の理解を深める。

<内容(作成方法・使用方法・工夫点など)>

- ①カードを1人20枚用意する。
- ②1～5の数字を書いたカードを作る。
- ③点の位置が色ごとに全て異なるように赤、黄、青などの3色のドットシールを1～5個貼る。
- ③色分けしたり、順番に並べたり、2人でどちらが多いか競ったりして遊ぶ。

<良かった点・改善点(児童生徒の反応を含め)>

- ・2人対戦形式で遊ぶことによって、生徒のモチベーションが上がる。
- ・シールを貼ることで、手指の巧緻性を高められる。
- ・生徒の発達段階によって、カードを10までに増やせば、足し算や、10作りなど遊びを発展させることができる。

<その他(材料、費用、購入先等)>

- ・カラードットシール (100円)
- ・画用紙 or 厚紙など