情報工学科

令和元年度 課題研究発表会

令和2年1月21日(火)の5~6限目に課題研究の発表会を行いました。

3年生自らが7つの班を作り、自ら設定した課題に対して、どのようにして I 年間で課題の解決をしたのかを2年生に説明しました。

7つの班の研究課題は、サーバ、レーザー加工機、キトラ古墳の天文図、ロボット、 音楽制作、ゲームプログラミング、プロジェクションマッピングです。

2年生は評価シートに点数や質問を書き込みました。



サーバ



ゲームプログラミング



ロボット



キトラ古墳の天文図

アクリル作品





レーザー加工機



プロジェクションマッピング





出したい音とタイミングの場所に打ち込む

音楽制作



発表会の様子