

# 課題研究発表会

令和5年1月17日（火）に第3学年の課題研究の発表会を行いました。



## 各グループの発表

ガンダムを動かすことについての研究

3Dプリンタによる3Dモデル作成・モータ制御・プログラミング

プロジェクションマッピング

カーテンに海を映し出す・ゲーム作成とステージを映し出す

電光掲示板

SMD（表面実装型）を使い、ドット絵を流す掲示板・加工機を用いた外枠製作

音楽作成

校歌のアレンジ曲等の作成

音楽ゲーム

ソフトウェアを用いてゲーム制作・タッチ機能スイッチの製作

RPG製作

ソフトウェアを用いてゲーム制作

非接触体温感知センサ

体温を非接触で測ることのできるハードウェアとソフトウェアの開発