

みんなを  
創造しよう



2021年4月  
開校

自由を、手に入れる

奈良県立 奈良南高等学校

情報科学科  
学科紹介

Create the future with "STEAM"!

# 自分の力で未来を創る、奈良南高校の「STEAM」教育

## STEAM が目指すもの



steAm,Inc. 代表

中島 さち子 氏

STEAM 教育の第一人者。ジャズピアニスト。大阪・関西万博テーマ事業プロデューサー。国際数学オリンピック金メダリスト。

STEAM が目指すものは、いろんな未来を自分たちの手で切り開いていこうとする創造の喜びと自信です。唯一の正解なんてどこにもない時代。一人ひとりが、自分や誰かの心の声に耳を澄ませながら、ビジョンを描き、問いをたて、どうやったら解決できるかな? という HOW の視点でいろんな仲間と共創し、実現できそうな予感にワクワクドキドキする。それが、PLAYFUL STEAM のコアです。さあ、一緒に、社会に小さくても光や希望を生み出し、世界を ROCK すべく、一人ひとりの個性きらめかせて駆け出しましょう!

## 高度情報化社会に求められる力



畿央大学教育学部教授

西端 律子 氏

情報教育の第一人者。文部科学省中央教育審議会情報ワーキンググループメンバー。情報コミュニケーション学会会長。

みなさんは「情報」にどのように接してきましたでしょうか。動画を見たり、わからない言葉を調べたり、友達と連絡をしたり。みなさんからの発信が、世の中にインパクトを与えることができるようになったことが「情報」の本来の力です。やりたいと思っていたのにできなかったことが「情報」の力のできる。そんな未来がみなさんを待っています。

## 「STEAM」は自由な学びのキーワード



『STEAM (スティーム)』は新しい学びの形。Science (科学)、Technology (テクノロジー)、Engineering (工学)、Liberal Arts (人文科学)、Mathematics (数学) を自由に使いながら、興味や関心のあることを探究する経験を通じて、現代社会で求められる力を身につけます。新しいこの学びを、いち早く授業に取り入れた情報科学科で、自分のもつ力を最大限に伸ばしてみませんか。

未来をその手で創る体験が待っています。

## 奈良南高校 情報科学科から、誰も見たことのない明日へ踏み出そう!

## STEAM 教育とは

デジタルハリウッド大学大学院教授

佐藤 昌宏 氏

株式会社グローナビ代表取締役。教育にテクノロジーを駆使した学びをもたらす「EdTech」の第一人者。



「教わっていないからわかりません。」みなさんが生きる AI が汎用化する時代、これを言うてはいけません。教わっていないのであれば、みなさんの手のひらにある多様なテクノロジーを使って、自身の興味関心に素直に向き合い、調べ、繋がり、分析し、行動してください。教育はこれまで約 150 年間「教え」続けてきましたが、これからは、「私たち」が主体となる「学び」の時代になります。STEAM 教育の本質はここにるように思います。

## プログラミングを学べば未来が広がる

ライフイズテック取締役

讚井 康智 氏

累計 5 万人が学んだ世界第 2 位の IT キャンプ「ライフイズテック」の最高教育戦略責任者。NewsPicks 教育プロピッカー。



令和の中高生は、史上最高におもしろい時代を生きています。テクノロジーの力によって、若いうちでできることが圧倒的に増えて、10・20 代が世界を変える時代。そんな未来の生き方にみんなを連れていくのがプログラミングです。プログラミングを学んで、どんなテーマでもいいから、人を幸せにするプロダクトを作ってみてほしい。その時、あなたはもう世界を変える第一歩を踏み出しています。みんなの未来が広がる体験が、この学校にはあると思います。

# For your future career !

情報科学科 40 人 1 クラスのためだけに用意された特別なカリキュラムの一部を紹介

## 理科

自然の事物・現象に対する関心や探究心を高め、目的意識をもって観察、実験などを行い、科学的に探究する能力や態度を養い、科学的な自然観を育成します。

## 情報産業と 社会

高度情報化社会の中核となる情報産業と社会とのかかわりについて学び、情報に関する広い視野を養います。

## 数学

数学における基本的な概念や原理・法則の体系的な理解を深め、事象を数学的に考察し表現する能力を高め、創造性の基礎を培います。大学受験の幅を広げるために、数学 B や数学Ⅲも学べます。

## 情報 テクノロジー

情報産業を支えている情報テクノロジーの基礎的な知識と技術をまなび、社会から求められ期待させる能力と態度を育てます。

## 課題研究

自らの関心のある分野と情報と関わりについて、自ら課題を設定し、最先端の IT 企業等と連携しながら1年間を通して研究し、これからの社会で必要とされる問題解決の能力や自発的、創造的なまなびを行います。

## 情報 デザイン

プレゼンテーション、Web コンテンツ、プロジェクションマッピングなどによるイベントの企画など、情報コンテンツを制作・発信するために必要となる基礎的な知識と技術をまなび、ジャンルを問わずに期待され、求められるスキルを身につけます。

## 国語

ことばを磨いて伝え合う力を高め、思考力や想像力を伸ばし、言語文化に対する関心を深めます。3年生では受験対策の演習を行います。

## アルゴリズム とプログラム

小中学校で必修化された経験を生かし、プログラミングを活用して社会問題を解決する活動を体験します。

## 外国語

英語を通じて、言語や文化に対する理解を深め、積極的にコミュニケーションを図ろうとする態度の育成を図り、情報や考えなどを的確に理解したり適切に伝えたりするコミュニケーション能力を養います。大学受験で重要な科目になるコミュニケーションに関する分野は3年間を通して充実させ、3年生では受験対策の演習を行います。

情報を扱う力を基盤にして、国語・地歴公民・数学・理科・保健体育・芸術・外国語などの各教科を総合的に学び、自らの興味・関心が生きる大学進学を目指します。

Spark ページでも  
情報発信中！



<https://spark.adobe.com/page/8QJWQzfUkQVeW/>

## お問い合わせ先

奈良県立大淀高等学校 〒638-0821 奈良県吉野郡大淀町下淵 983 番地 TEL 0747-52-4171